



Canadian Tenpin Federation, Inc.
Fédération Canadienne des Dix-Quilles, Inc.

CHAMPIONNATS CANADIENS DES JEUNES 2018

RÈGLEMENTS ET RÈGLEMENTATIONS DU TOURNOI

Les Championnats Canadiens des Jeunes est un tournoi sanctionné par la Fédération Canadienne des Dix Quilles (FCDQ), est ratifié par la FCDQ et est organisé dans le but de déclarer les champions canadiens dans chacune des divisions suivantes :

Filles, individuels:	Bantam, Junior, Intermédiaire, Senior
Garçons, individuels:	Bantam, Junior, Intermédiaire, Senior
Doubles:	Filles et garçons : Bantam, Junior Filles et garçons : Intermédiaire, Sénior
Filles en équipe:	Bantam, Junior, Intermédiaire, Senior
Garçons en équipe:	Bantam, Junior, Intermédiaire, Senior
Filles, global (all-events):	Bantam, Junior, Intermédiaire, Senior
Garçons, global (all-events):	Bantam, Junior, Intermédiaire, Senior

Tous les âges seront déterminés à partir de la date du 1^{er} août précédant les championnats canadiens des jeunes.

Bantams :	11 ans et moins
Juniors :	de 12 à 14 ans
Intermédiaires :	15, 16 et 17 ans
Séniors :	de 18 à moins de 22 ans, au moment de se qualifier.

TOUS LES RÈGLEMENTS NON COUVERTS PAR LE PRÉSENT TEXTE SERONT RÉGIS PAR LES RÈGLES GÉNÉRALES DE JEU DE LA FCDQ.

- 1. LE RÈGLEMENT D'ADMISSIBILITÉ 300D DE LA FCDQ SERA EN VIGUEUR.** Un quilleur juvénile qui joue dans une ligne adulte et une ligue juvénile doit avoir participé à au moins aux deux-tiers (2/3) du calendrier de la ligue juvénile afin de pouvoir participer au tournoi des jeunes. La reconnaissance des exploits sera pourvue pour ceux-ci, telle que décrite dans le manuel du programme de la FCDQ par leur ligue.
2. Chaque province, à l'exception de l'Ontario, peut être représentée par huit (8) quilleurs. Bantams : 1 fille et 1 garçon, Juniors : 1 fille et 1 garçon, Intermédiaires : 1 fille et 1 garçon et Seniors : 1 fille et 1 garçon. L'Ontario peut être représentée par deux équipes de 8 joueurs comprenant 1 fille et un garçon dans chacune des catégories d'âges (bantams, junior, intermédiaire et sénior). Ces deux équipes représenteront le nord de l'Ontario et le sud de l'Ontario.
3. Dans l'éventualité que dans les doubles et équipes soient incomplets, des meneurs seront utilisés tels que requis. Les compétiteurs sur des doubles ou équipes incomplètes ne rivaliseront que pour les pointages **GLOBAUX (ALL-EVENTS)**.
4. La province hôte fournira les meneurs (pacers), s'il y a lieu. Aucuns meneurs ou joueurs complémentaires ne seront requis, à moins qu'il y ait un regroupement incomplet.
5. Les événements se dérouleront dans l'ordre suivant : les équipes, les doubles et les parties individuelles
6. L'ordre des alignements sera :
 - a) Équipes-Bantam, junior, intermédiaire, sénior.
 - b) Doubles- Filles, garçons.
7. Chaque événement sera constitué d'une ronde de jeu par match avec un point accordé pour chaque victoire et un demi-point lorsqu'il y a égalité.
8. Dans l'éventualité d'une égalité pour l'attribution d'une position pour une médaille, une partie complète devra être jouée. Tout bris d'égalité subséquent sera réalisé de la même façon.
9. L'évènement global (all-events) sera déterminé par le nombre total de quilles abattues lors des parties individuelles, en doubles mixtes et en équipes. Dans l'éventualité d'une égalité pour ces résultats globaux pour la sélection pour l'Équipe du Canada, la série de sept parties individuelles sera utilisée pour le bris d'égalité. Si une égalité se produit à nouveau, alors le total des **14** parties individuelles et en double déterminera le candidat pour l'Équipe du Canada.
10. Le "programme de récompenses" fait partie intégrale de ces règlements.

11. La "Politique concernant les médias sociaux" fait partie intégrale de cet événement.

12. DURANT LA COMPÉTITION...

- a) Le directeur du tournoi attribuera les allées de pratique. La pratique aura une durée minimale de 15 minutes avant le début de la première séance de chaque journée.
- b) On s'attend à ce que les compétiteurs surveillent leurs pointages. Toute erreur devrait être immédiatement portée à l'attention du marqueur. Si le marqueur de pointage ne peut corriger l'erreur, l'officiel de l'allée prendra une décision. Si vous ne le faites pas, le comité d'appel prendra une décision finale.
- c) Chaque pointage (score) doit être parafé (initiales) par les quilleurs. Le pointage électronique du centre de quilles aura préséance sur toute divergence de pointage durant la compétition.
- d) Tout conflit concernant le pointage doit être porté à l'attention de l'officiel du tournoi avant de quitter le centre de quilles à chaque jour. Les quilleurs doivent être prêts à jouer lorsque c'est leur tour.
- e) Les quilleurs ne doivent pas quitter l'espace de jeu sans le consentement de leurs entraîneurs. Un pointage de zéro sera attribué pour tout carreau manqué.
- f) Dans l'éventualité d'une blessure durant le tournoi, un pointage de zéro sera inscrit pour tous les carreaux et non joués dans les événements en équipe, en double et individuel. Un 'pacer' peut remplacer le quilleur blessé.
- g) Aucun aliment ou breuvage ne sera permis dans l'aire de jeu.
- h) Une province peut avoir le nombre d'entraîneurs qu'elle désire. Seulement deux (2) entraîneurs désignés peuvent être présents dans l'aire de jeu durant la compétition. Tous les entraîneurs doivent posséder une certification en Compétition-Introduction de la FCDQ.
- i) Avant la compétition, durant les pauses ou période de repos, vous devrez demeurer dans l'aire de jeu. Les participants ne devront pas quitter l'établissement ou jouer à des jeux d'arcade durant la compétition et les bris d'égalité. À la fin des activités de chaque jour, vous vous regrouperez avec votre entraîneur.
- j) Les participants demeureront sur les allées jusqu'à ce qu'ils leur soient demandés de quitter.

13. CERTIFICATION DES BOULES...

- a) Aucune certification des boules sur place n'est requise, puisque seulement les boules de quilles inscrites sur la liste approuvée par la World Tenpin Bowling Association peuvent être utilisées durant cet événement. Cette liste se retrouve sur le site web de la WTBA (www.worldtenpinbowling.com).
- b) Immédiatement après la pratique officielle, un formulaire d'enregistrement des boules de quilles comprenant toutes les boules qui seront utilisées pour la compétition devra être complété et remis au comité technique. Un quilleur ne peut utiliser que six (6) boules de quilles déjà enregistrées. Toutes les autres devront être retirées du site de la compétition. Un quilleur peut échanger une boule ou plus avant le début officiel de l'événement. Une boule de quilles endommagée ne peut être que par une boule enregistrée. Les quilleurs peuvent être aidés par le gérant, l'entraîneur ou un parent pour le déplacement de son équipement de quilles entre les parties.
- c) L'utilisation d'une boule de quilles qui n'a pas été enregistrée causera une disqualification des parties dans lesquelles cette boule a été utilisée.
- d) Chaque quilleur est responsable de son équipement après la fin du tournoi.
- e) Le directeur du tournoi ou une personne désignée fera des vérifications aléatoires de l'équipement de quilles avant le début de chaque session. L'inspection comportera la vérification visuelle du numéro de série.

- f) L'altération à la main de la surface des boules de quilles est acceptée entre les parties, pourvu qu'elle soit faite dans un endroit désigné et que celle-ci ne provoque pas un délai de jeu du quilleur.
- g) L'altération de la surface d'une boule, outre de ce qui est mentionné en (f), est permise uniquement dans un endroit désigné durant la séance de pratique officielle, durant la séance de pratique précédant immédiatement une séquence de compétition et entre les séquences de la compétition.

L'altération d'une boule de quilles durant la partie est prohibée. Si la surface est modifiée durant la partie, alors un pointage de zéro (0) sera attribué pour cette partie.

14. HABILLEMENT ET IDENTIFICATION

- a) Les participants doivent porter leurs habillements désignés par leur province durant la compétition. L'habillement devra être le plus identique possible à chaque évènement. Une infraction au code vestimentaire par un compétiteur donnera lieu à une disqualification de l'évènement des parties individuelles.
- b) Durant la séance officielle des CCJ, votre habillement ou uniforme d'équipe vous identifieront comme membre du regroupement officiel.
- c) Les uniformes d'équipe peuvent être retirés après la photographie, si celle-ci est incluse dans la séance de pratique.
- d) L'identification du commanditaire devra être située sur l'une ou l'autre des manches du polo du participant et ne doit pas excéder 3 pouces par 3 pouces.

15. CANTONNEMENT ET COUVRE-FEU – POUR LES FINS DES PRÉSENTS RÈGLEMENTS, L'HÔTEL EST LE LIEU DE CANTONNEMENT

- (a) Lors de l'arrivée vous devez vous regrouper avec votre entraîneur jusqu'à votre inscription.
- (b) Un quilleur doit obtenir la permission de son entraîneur ou du gérant de l'équipe provinciale afin de quitter le lieu de cantonnement. Les quilleurs doivent s'assurer que leurs entraîneurs soient au courant de leurs allées et venues en tout temps.
- (c) Peu importe votre âge, aucune permission ne pourra vous être accordée pour que vous quittiez sans escorte.
- (d) Le couvre-feu est établi à 23h00. Si vous obtenez la permission de quitter votre lieu de cantonnement pour un certain moment, vous devrez être de retour pour 23h00 et être présent dans votre chambre d'hôtel. Le couvre-feu ne pourra être prolongé pour aucune raison à l'exception de la dernière soirée. À la fin du banquet qui complète les activités officielles, le couvre-feu de 23h00 sera levé.
- (e) Si des amis ou des parents désireraient vous recevoir dans la ville hôte ou dans la région et désirent obtenir la permission de vous accueillir ; une telle permission sera accordée uniquement par l'obtention d'un avis écrit des parents ou des tuteurs, avant votre départ pour le tournoi. Une telle demande, acquitte l'entraîneur, le comité du tournoi et la FCDQ de toute responsabilité durant votre absence du lieu de cantonnement.
- (f) Vous ne devez en aucun moment faire vos propres arrangements d'accommodation.

16. UN MANQUE D'ESPRIT SPORTIF, UN MAUVAIS LANGAGE OU UN MAUVAIS TRAITEMENT DE L'ÉQUIPEMENT DE QUILLES ne seront aucunement tolérés et il en résultera une pénalité pour le prochain carreau. On s'attend à ce que les quilleurs se conforment aux règlements fondamentaux de l'esprit sportif et aux règlements stipulés par le comité du tournoi national des jeunes de la FCDQ. Après un deuxième avertissement, la pénalité d'un carreau, soit "0" sera imposée. On devra se conformer à tous les règlements de la FCDQ et toute violation des règlements pourrait donner lieu à une disqualification immédiate.

17. **LES DROGUES, STIMULANTS OU BREUVAGES ALCOOLISÉS NE SERONT TOLÉRÉS EN AUCUN MOMENT.** Les drogues prescrites ou médicaments qui doivent être utilisées doivent être approuvées par l'entraîneur et l'officiel du tournoi et devraient être inscrites sur le formulaire médical. Tout manquement donnera lieu à une disqualification immédiate du quilleur.
18. Aucun produit du tabac ne peut être utilisé dans le centre de quilles **OU À TOUT ENDROIT OÙ SE DÉROULE UNE ACTIVITÉ OFFICIELLE.**
19. Toute contestation (ou protêt) doit être déposée par écrit au directeur du tournoi dans les 30 minutes avant la fin de l'évènement dans lequel il y a contestation.
20. Les quilleurs doivent informer immédiatement leur entraîneur ou leur gérant d'équipe de tout incident inhabituel ou d'un problème médical.
21. La date de clôture des frais d'inscription sera le 15 avril. Des frais d'inscription de 600.00\$ devront être acheminés par chaque province au siège social de la FCDQ d'ici cette date ou une amende de 200.00\$ sera imposée. Tous les formulaires seront acheminés au directeur du tournoi.

Les règlements et les lignes directrices ci-dessus sont faits pour vous aider à bien représenter votre province et afin de participer à un tournoi plaisant et sans anicroches.

Tout manquement à n'importe quel de ces règlements pourra donner lieu à une suspension d'un (1) an des tournois nationaux de la FCDQ. (SELON LES PROCÉDURES PRÉVUES)

Amuse toi bien

Bonne chance

Bon 'bowling'